**2017 산학 정기 미팅 회의록**

DCLab

NEMO-UX

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 회의일시 | 2017년 7월 6일 | 작성자 | 김환 |
| 참석자 | 박종규, 김환, 이인수 | | |

|  |  |
| --- | --- |
| 회의주제 | 1. 이인수 webapp 개발현황 발표  2. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 회의내용 | 내용 | 비고 |
| 1. 이인수 webapp 개발현황 발표  - 팩맨 opensource webapp 이용  - 변형버전 팩밴 기획:.   * 테이블탑 환경에 맞추어 여러 플레이어가 한번에 플레이하게 변경. * 모든 플레이어가 죽을 때 까지 플레이, 개인전 * 미사일, 신발, 무적과 같은 다양한 아이템 추가.   - Phaser를 이용한 web game 만들기   * Atom 편집기 사용.   - 화면 분할로 파일을 한번에 볼 수 있음.  - 디렉토리 전체를 목록에 둘 수 있음.  - 추가 기능을 가진 다양한 패키지 설치 가능.  - Ex. Emmet: 자동완성 기능   * Phaser의 기본적인 함수   - preload(): data를 불러 올 때 사용하는 함수.  - create(): 처음 game을 실행할 때 수행되는 함수.  - update(): 주기적으로 수행하는 함수.   * Phaser로 제작한 포켓볼 피하기 게임을 실행해보고 코드 관찰.   . | 출처: http://lux.cuenet.kr/94 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 결정사항 | 내용 | 진행일정 |
| 주별로 미팅 참가하는사람 commit 5회/ 불참하는사람 commit10회 | 매 주마다 진행 |
|  |  |
|  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Github  Commit | **작성자** | **Commit 기간** | **발표자료 업로드** | **기간 내 횟수** | **누적 횟수** |
| 정동원 | **6/30~7/6** | O | 5 | 9 |
| 김경민 | **6/30~7/6** | O | 9 | 21 |
| 강남구 | **6/30~7/6** | X | 0 | 4 |
| 이인수 | **6/30~7/6** | O | 2 | 6 |